

Klasa 5 informatyka

Budowanie rekwizytów i tworzenie animacji

1. Zbuduj rekwizyty, na przykład łyżkę, garnek, stół, składniki potrzebne do przygotowania pysznej zupy.



2. Umieść rekwizyty w odpowiednich miejscach sceny.



3. Zmień ich kolor i rozmiar.
4. Następnie stwórz i dodaj kolejne klatki animacji przedstawiającej kucharza gotującego zupę.

Wykonaj dowolną animację w programie Pivot Animator i prześlij zadanie na adres mailowy: solaks.darlosu@wp.pl